**- 컨셉**

무한한 던전속에서 탐험을 하며 몬스터들을 잡고 여러 귀중품(아이템)들을 얻어 판매하는 게임

=> 던전 탐험 + 보스 사냥 + 공장 + 농장

**- 직업**

마법사 - 마법 무기 공격력 증가

레인저 - 모든 원거리 무기 공격력 증가

도굴꾼 - 행운 증가, 이속 증가

도적 - 레인저 효과 50% + 도굴꾼 효과 50%

전사 - 근접 무기 공격력 증가 및 방어력 증가

**- 진행 방향**

첫 시작 던전을 고름 (해당 던전부터 탐험 시작 / 난이도 구분됨)

모든 방을 클리어 하면서 전이 포탈을 찾아야함

(포탈이 어디로 연결된건지는 알 수 없음 - 단, 보스방은 빨간색 마법진 형태로써 구분 가능)